

ПРОПОЗИЦИЈЕ КУПА СРБИЈЕ У КЛАСИЧНОМ ПИКАДУ

Пикадо федерације Србије



На основу члана 22. алинеја 5. Статута Пикадо федерације Србије, Управни одбор Федерације, дана 1. децембра 2011. године, утврдио је

ПРОПОЗИЦИЈЕ КУПА СРБИЈЕ У КЛАСИЧНОМ ПИКАДУ

1. Опште одредбе

1.1. Куп Србије је екипно такмичење свих клубова регистрованих у ПФС, које се одржава једном годишње.

1.2. Клуб чија екипа освоји прво место, стиче назив Победника Купа Србије за текућу годину и осваја велики прелазни пехар ПФС на који се трајно уписује назив клуба и година освајања титуле. Клуб задржава трофеј до наредног такмичења када је дужан да га преда ПФС.

1.3. Учешће у купу и састав екипе Клуб пријављује у роковима које одреди Управни одбор или тело које именује Управни одбор да руководи такмичењем.

1.4. Управни одбор утврђује висину и рок за уплату котизације за учешће у купу.

1.5. О приговорима и жалбама на одлуке руководиоца такмичења одлучује Управни одбор ПФС.

2. Састав екипа и измене

2.1. Свака екипа се састоји од 4 играча који морају бити уредно регистровани према одредбама Правилника о регистрацији клубова и играча.

2.2. Пријављени играч може бити замењен другим до почетка његовог првог наступа на такмичењу, а након тога више није дозвољена измена. Изузетно, у тимском такмичењу Тим 4, свакој екипи дозвољена је по једна измена у случају да играч из оправданих разлога не може да настави такмичење.

2.3. Екипа не може започети такмичење ако није у комплетном саставу. Ако у току такмичења дође до немогућности наступа играча а нису испуњени услови за измену из тачке 2.3, екипа може да настави такмичење:

- са три играча у дисциплини Тим 4;

- са најмање два играча у дисциплинама Сингл и Парови.

2.4. Ако екипа остане без потребног броја играча према тачки 2.4, дисквалификује се са такмичења и до тада постигнути резултати се бришу.

3. Систем такмичења

3.1. Такмичење се одвија у три дисциплине: Тим 4, Сингл и Парови. Укупан пласман одређује се према збиру бодова освојених у све три дисциплине

3.2. За пласман по појединим дисциплинама екипама се додељују бодови:

3.2.1. За пласман у дисциплини Тим 4:

- | | |
|----------------|------------|
| - 1. место | 58 бодова; |
| - 2. место | 38 бодова; |
| - 3 и 4. место | 22 бода; |
| - 5-8 места | 10 бодова; |
| - 9-16 места | 4 бода; |
| - 17-32 места | 2 бода. |

3.2.2. За пласман у дисциплини Сингл:

- | | |
|------------|------------|
| - 1. место | 28 бодова; |
|------------|------------|

- 2. место 21 бод;
- 3 и 4. место 15 бодова;
- 5-8 места 10 бодова;
- 9-16 места 6 бодова;
- 17-32 места 3 бода;
- 33 - 64 места 1 бод.

3.2.3. За пласман у дисциплини Парови:

- 1.место 42 бодова;
- 2. место 30 бод;
- 3 и 4. место 20 бодова;
- 5-8 места 12 бодова;
- 9-16 места 6 бодова;
- 17-32 места 2 бода.

3.3. У дисциплини Тим 4, поред бодова по пласману према тачки 3.2.1, екипе добијају:

- по један бод за сваку победу у групи, и
- 3 бода за прво, односно 2 бода за друго место у групи.

3.4. Бодове према пласману у дисциплинама Сингл и Парови (тачке 3.2.2. и 3.2.3.), играч/пар може остварити само под условом да до пласмана дође барем једном победом.

4. Тим 4

4.1. Тим 4 играју тимови састављени од 4 играча. Меч се игра на 9 добијених легова (бест оф 17), тако да сваки играч једног тим игра са сваким играчем другог тима по један лег, по следећем распореду:

Лег	1	Играч	[1]	-	[2]		Лег	9	Играч	[4]	-	[4]			
Лег	2	Играч	[2]	-	[1]		Лег	10	Играч	[1]	-	[1]			
Лег	3	Играч	[3]	-	[4]		Лег	11	Играч	[2]	-	[3]			
Лег	4	Играч	[4]	-	[3]		Лег	12	Играч	[3]	-	[2]			
Лег	5	Играч	[2]	-	[2]		Лег	13	Играч	[1]	-	[3]			
Лег	6	Играч	[1]	-	[4]		Лег	14	Играч	[2]	-	[4]			
Лег	7	Играч	[4]	-	[1]		Лег	15	Играч	[3]	-	[1]			
Лег	8	Играч	[3]	-	[3]		Лег	16	Играч	[4]	-	[2]			

4.2. Утврђени распоред према шеми из тачке 4.1. не може се мењати. У случају нерешеног резултата 8:8, одлучујући лег одиграће по један играч из сваке екипе према избору капитена.

4.3. Такмичење у дисциплини Тим 4 одвија се у две фазе: по групама и елиминациони (нокаут) систем.

4.4. У такмичењу по групама, екипе се у оквиру групе састају свака са сваком (Роунд Робин) по једанпут. Прво и друго место у групи води у пласман за нокаут фазу.

4.5. Зависно од броја екипа, формираће се групе од три до шест екипа по групи, с тим да разлика у броју екипа између група не буде више од 1, а број група обезбеђује формирање распореда за нокаут фазу без слободних места (2, 4, 8 итд.).

4.6. Пласман у групи одређује се према:

1. броју бодова (по један бод за сваку победу);
2. лег разлици; и
3. скору у међусобном сусрету.

4.7. Ако више од две екипе буду изједначене по свим критеријумима из тачке 4.5, одиграће се плеј оф меч по следећим правилима:

- свака екипа одредиће по једног играча који ће играти у плеј оф мечу;
- меч играју сви играчи истовремено на истој табли;
- редослед почетних удараца по леговима одређује се бацањем центра, тако да сваки играч баци по једну стрелицу а распоред се одређује према близини забодених стрелица центру;
- победник плеј оф меча је играч који први добије два лега, а редослед осталих утврђује се према броју добијених легова. Ако је тај број исти, играчи чији пласман није одређен настављају са игром до првог добијеног лега.

5. Сингл

5.1. Сингл се игра по стандардном турнирском распореду, којим се обезбеђује:

- да играчи исте екипе буду распоређени у различите четвртине табеле;
- да се у првом колу играчи две исте екипе не сусрећу више од једанпут; и
- да разлика у броју играча који прођу на основу распореда без борбе у друго коло по екипама не буде више од 1.

5.2. Мечеви се играју на 3 три добијена лега (бест оф 5), полуфинални на 4 добијена лега (бест оф 7) а финални на 5 добијених легова (бест оф 7).

6. Парови

6.1. Парови се играју по турнирској табели, уз примену правила из тачке 5.1. и 5.2, с тим што се парови исте екипе распоређују у различите половине табеле.

6.2. Редослед бацања играча у оквиру пара одређен је местом играча у пријави екипе и не може се мењати током читавог такмичења. Парови се формирају по шеми: 1-3 и 2-4 из пријаве екипе.

7. Заједничка правила

7.1. У свим дисциплинама игра се 501 ДО (чисти улаз, дупли излаз), према стандардним правилима ВДФ и одредбама Такмичарског правилника.

7.2 Почетни ударац у дисциплинама Сингл, Парови и у нокаут фази Тим 4 одређује се бацањем новчића, а у такмичењу по групама распоредом екипа одређеним жребањем.

7.3. Када се игра одлучујући лег при нерешеном резултату, почетни ударац одређује се бацањем центра.

8. Општа правила такмичења

8.1. На месту где се одржава такмичење морају бити видно истакнуте застава Републике Србије и застава ПФС. Такмичење започиње емитовањем државне химне.

8.2. Сви играчи истог клуба наступају у истоветној опреми која подразумева: кошуље или поло мајице исте боје са ознакама клуба и ПФС, тамне панталоне и ципеле.

8.3. Клубови и играчи су дужни да поштују утврђену сатницу такмичења. Играчи су дужни да се понашају у складу са одредбама Такмичарског правилника, Закона о спорту, правилима ВДФ и опште прихваћеним правилима фер и спортског понашања. Играч или клуб који крши ова правила моће се дисквалификовати са такмичења.

8.2. За време такмичења примењиваће се правила о забрани допинга и употребе алкохола и других забрањених средстава. Управни одбор и руководилац такмичења могу одредити контролу поштовања ових норми употребом погодних техничких и других средстава, методом случајног узорка или на други начин. Играч за којег се утврди да је користио нека од недозвољених средстава дисквалификоваће се са такмичења. Пре почетка такмичења, руководилац такмичења упознаће све клубове са начином и методологијом по којима ће се вршити ова контрола.

**Председник Управног одбора
Владимир Ињац, с.р.**